Мастер-класс

«Интерактивные методы и приемы в учебном процессе»

Докладчик: Тулегенов Еркебулан Нурланович
Дата: 09.01.2018
Кабинет: 220

План мастер-класса:

1. Введение
2. Теория
3. Работа с доской, показ инструментов и профилей
4. Закрепление полученного материала
5. Тестирование
6. Рефлексия

Введение.
Теория.

Интерактивная доска (англ. *interactive whiteboard*) представляет собой большой сенсорный экран, работающий как часть системы, в которую также входят компьютер и проектор. С помощью проектора изображение рабочего стола компьютера проецируется на поверхность интерактивной доски. В этом случае доска выступает как экран. С проецируемым на доску изображением можно работать, вносить изменения и пометки. Все изменения записываются в соответствующие файлы на компьютере, могут быть сохранены и в дальнейшем отредактированы или переписаны на съемные носители. В этом случае электронная доска работает в качестве устройства ввода информации.

Доской можно управлять с помощью специального стилуса или через ПК.

Связь доски и компьютера двусторонняя, а стилус для интерактивной доски работает как мышь.

Интерактивные доски активно используются в учебных классах в качестве средства компьютерной поддержки урока, в тренинг-центрах.

При работе с интерактивной доской проектор может передавать изображение с документ-камеры, которая дает возможность еще больше разнообразить учебный процесс.

Для работы с интерактивной доской, используются флипчарты. Для создания флипчартов, необходимо использовать **ActivInspireSuite** или **ActiveStudio.**

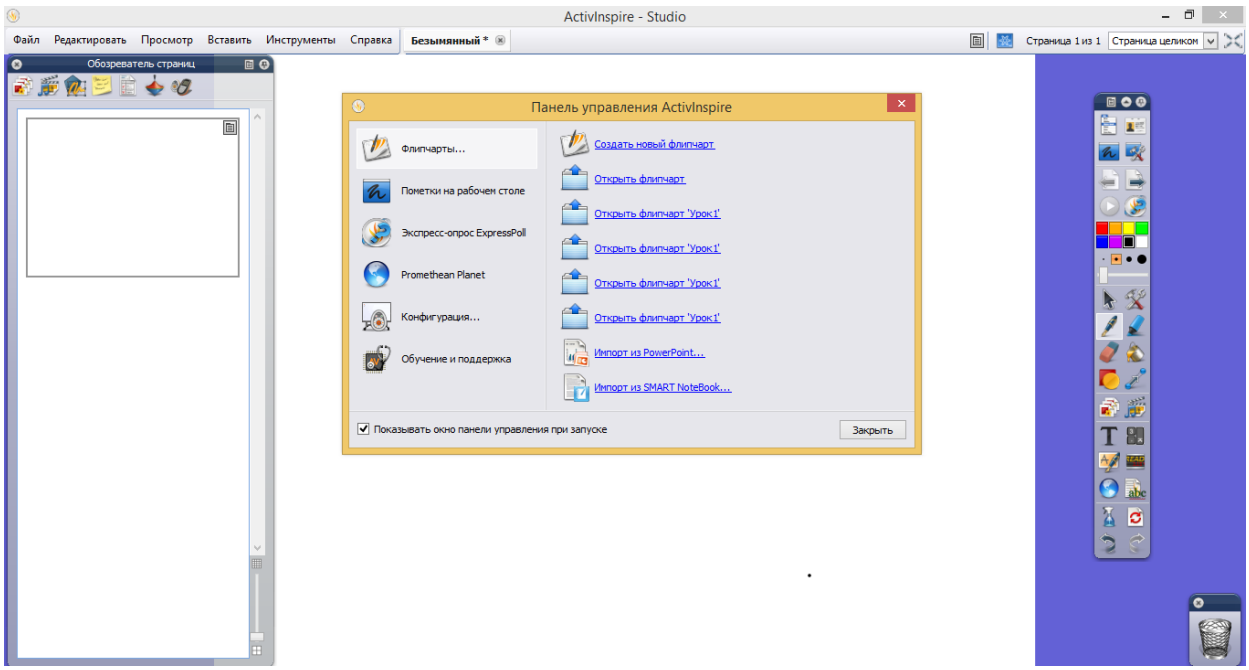

Рисунок 1. ActivInspireSuite

В системе Windows присутствуют свои интерактивные встроенные приложения? Которые позволят легко и без проблем найти материал либо его добавить, это приложения «Лупа» и «Экранная клавиатура». Для их запуска необходимо выполнить следующие действия: Пуск – Все программы – Стандартные – Спец.возможности.

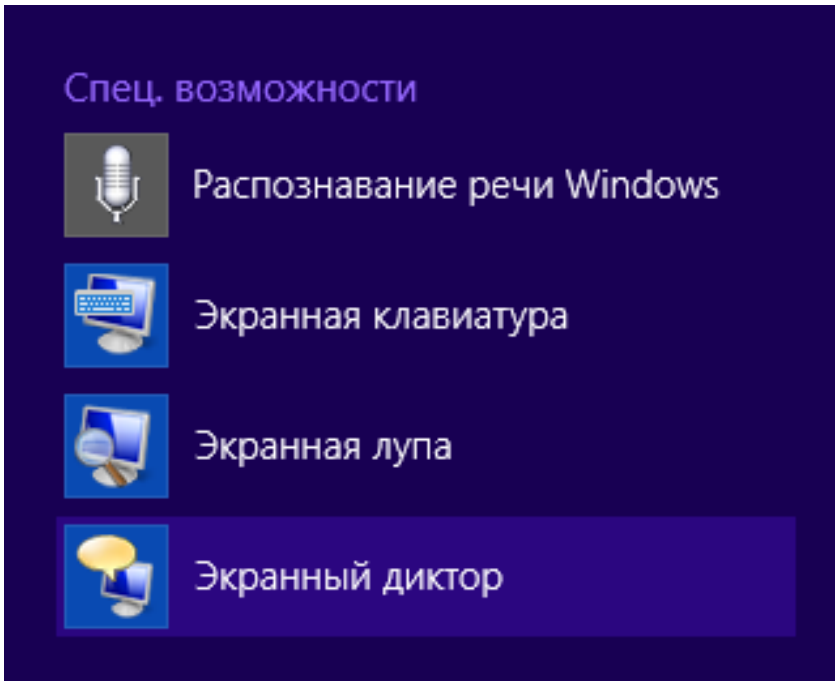

Рисунок 2. Спец.возможности

Работа с доской, показ инструментов и профилей

В ActivInspireSuite присутствует 5 профилей работы с доской:

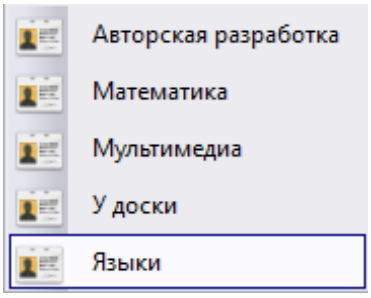

Рисунок 3. Профили

1) Авторская – набор инструментов по своему желанию
2) Математика – акцентированный набор на математику (циркуль, линейка, транспортир, калькулятор)
3) Мультимедиа – набор инструментов для работы с мультимедиа
4) У доски – набор для рисования
5) Языки – набор для работы с текстом

Рисунок 4. Инструменты

Закрепление полученного материала

1) Преподаватели выходят к доске, и по заданию слушателей выполняют задание (нарисовать объекты, выполнить заливку, написать и распознать текст и т.д.)

Тестирование

1) Что такое Интерактивная доска
2) Как найти «Лупа» и «Экранная клавиатура»
3) Профиль, в котором можно работать с элементами мелтимедиа

4) Профиль, в котором можно работать с геометрическими объектами
5) Какие два режима присутствуют в работе с доской

Рефлексия